

Svenska IeSF-kvalet - Regeldokument

1. Allmänt

- 1.1 Reglerna i detta dokument gäller det svenska kvalet till IeSF Grand Finals 2010.
- 1.2 Alla deltagare förväntas ha läst och förstått innebörden i detta dokument.
- 1.3 Reglerna i detta dokument kan uppdateras när som helst innan tävlingens början.
- 1.4 Innehållet i detta dokument är upphovsrättsskyddat av Svenska E-Sportföreningen.

2. Deltagare

- 2.1 Alla deltagare måste vara svenska medborgare.
- 2.2 Alla deltagare måste vara medlemmar i Svenska E-Sportföreningen.
- 2.3 Alla deltagare måste ha fyllt 15 år dagen då tävlingen arrangeras.
- 2.4 Deltagare under 18 år måste ha en skriftlig tillåtelse från målsman.
- 2.5 Alla deltagare förväntas uppföra sig på ett trevligt och sportsligt sätt.
- 2.6 Alla deltagare förväntas spara s.k. ”replays” av spelade matcher (Om sådan funktion finns).
- 2.7 En deltagare får endast ställa upp i ett spel.

3. Administratörer

- 3.1 Det finns två typer av administratörer: speladministratör och huvudadministratör.
- 3.2 Det finns endast en huvudadministratör per turnering.
- 3.3 Speladministratörens uppgifter är att hjälpa spelare, kontrollera matcher och rapportera resultat.
- 3.4 Speladministratörer kan dela ut varningar vid regelbrott.
- 3.5 Huvudadministratören har huvudansvaret för turneringen. Vid oklarheter mellan spelare och speladministratörer kontaktas huvudadministratören.
- 3.6 Huvudadministratören kan, vid regelbrott, tilldela segern till en spelare på s.k. ”walk-over”.
- 3.7 Huvudadministratören kan även, vid grova regelbrott, diskvalificera en spelare från resten av turneringen.

4. Utrustning (huvudkval i Stockholm)

- 4.1 Turneringen spelas på turneringsdatorer.
- 4.2 Deltagare får ta med sig följande:
 - Mus, musmatta

- Tangentbord
- Handkontroll
- Hörlurar/Headset
- USB-minne/CD-skiva med drivrutiner för medhavd utrustning

5. Innan match

- 5.1 Deltagare ska finnas tillgängliga senast 10 minuter innan matchstart.
5.2 Eventuella problem ska meddelas till en administratör så fort de påträffas.

6. Under match

- 6.1 Deltagare medges maximalt 5 minuters paus under planerade spelavbrott (byte av karta, halvtid etc.)
- 6.2 Vid oplanerade spelavbrott kontaktas en speladministratör som avgör hur matchen ska fortskrida. Speladministratören har följande alternativ.
- Omstart av match
 - Fortsättning av match
 - Kvarstående tid spelas i en ny match där senast kända matchställning adderas med slutresultatet.
 - Avgörande av match. (Endast vid klart övertag från ena spelaren)
- 6.3 Spelare får diskutera med manager/coach/tränare i planerade matchpauser.
- 6.4 Spelare ska, om spelet tillåter, spela in sina matcher i s.k. ”replays”.

7. Efter match

- 7.1 Deltagare tackar varandra efter match genom att skaka hand.
- 7.2 Resultat rapporteras till en speladministratör så fort som möjligt.
- 7.3 Eventuella klagomål rapporteras till speladministratör för vidare diskussion.
- 7.4 Inspelning av matcher märks med båda spelarnas alias och lämnas till speladministratör.

8. Regelbrott

- 8.1 Vid regelbrott finns följande påföljder:
- Varning
 - Förlust av match
 - Diskvalificering
- 8.2 Om en deltagare får två varningar i samma match förloras matchen på s.k. walk-over.

8.3 Om en deltagare får tre varningar under turneringen diskvalificeras deltagaren.

8.4 Vid eventuellt regelbrott sker följande:

8.4.1. Regelbrott anmäls till speladministratör. All bevisning delges speladministratören.

8.4.2. Den anklagade spelaren meddelas och ombes ge sin version av händelsen. Eventuell bevisning ges av den anklagade spelaren.

8.4.3. Händelsen diskuteras bland administratörer

8.4.4. Administratörernas beslut meddelas till båda parter samtidigt.

8.5 Alla former av externa program som underlättar spel är förbjudna.

8.6 Alla former av utnyttjande av buggar är förbjudna.

9. FIFA Online 2

9.1 Gruppspel

9.1.1. Spelare rankas i följande ordning:

- Poäng
- Målskillnad
- Gjorda mål
- Inbördes möte

9.1.2. Vinnare av slantsingling spelar som hemmalag.

9.1.3. Förlorare av slantsingling väljer färger först.

9.2 Slutspel

9.2.1. Två matcher spelas, båda spelarna har en hemmamatch och en bortamatch.

9.2.2. Vinnare avgörs på målskillnad.

9.2.3. Om spelarna vinner en match var spelas en övertid, vid behov straffläggning.

9.2.4. Vinnare av slantsingling börjar som hemmalag.

9.2.5. Bortalag väljer färger först.

9.3 Inställningar

9.3.1. Spelsätt: Match mode

9.3.2. Speltid: Två halvlek, 5 minuter vardera.

9.3.3. Stadium: Urban Training

9.3.4. Svårighet: Normal

9.3.5. Väder: Klart

9.3.6. Spelhastighet: Normal

- 9.3.7. Radar: På
- 9.3.8. Offside: På
- 9.3.9. Skador: På
- 9.3.10. Färger: Olika för varje lag.
- 9.3.11. Vid oavgjort resultat spelas övertid. Om oavgjort resultat står sig går matchen till straffar.

9.4 Buggar – Följande buggar i spelet är otillåtna och bestraffas med en varning.

- 9.4.1. Bugg som tillåter en hörna att slås in i målområdet på en spark.
- 9.4.2. Bugg som tillåter inkast att kastas in i straffområdet.
- 9.4.3. Bugg som skapar följande situationer genom knappkombinationer som Q+W, Q+A, D+A.
 - Skapa en 1-mot-1-situation med målvakten.
 - Skapa ett öppet läge på kanten.
 - Knappkombinationerna ovan kan användas vid andra tillfällen.
- 9.4.4. Bugg som tillåter en medeldistansspark (ca. 40 meter) från mitten eller sidlinjerna.
- 9.4.5. Andra buggar som kan påverka matchen.
- 9.4.6. Vid användande av en bugg är det upp till en administratör att besluta om en match ska spelas om.
- 9.4.7. Klagomål om buggar ska lämnas in till en administratör efter matchens avslutande.

9.5 Sportligt uppträdande

- 9.5.1. Spelare ska börja matchen med en bakåtpass.
- 9.5.2. Uppsåtligt fördrivande av tid genom att endast slå passningar är förbjudet
- 9.5.3. Extremt firande av mål eller matchvinst är förbjudna

9.6 Övrigt

- 9.6.1. Spelare ska spela med sitt personliga konto.
- 9.6.2. Vid problem att komma åt sitt personliga konto kan en administratör tillåta användandet av ett nytt konto.
- 9.6.3. Sportdryck får användas i spelet, alla andra ”items” är förbjudna.
- 9.6.4. Vid extremt lagg eller likande pausas spelet och en administratör tillkallas.

10. WarCraft 3: The Frozen Throne

- 10.1 Gruppspel

- 10.1.1. Spelare rankas i följande ordning:
 - Poäng
 - Kartskillnad
 - Vunna kartor
 - Inbördes möte
- 10.1.2. Matcher spelas i bäst av tre kartor.
- 10.2 Slutspel
 - 10.2.1. Matcher spelas i bäst av 3 kartor, finalen spelas i bäst av 5 kartor.
- 10.3 Inställningar
 - 10.3.1. Spelhastighet: Snabbast
 - 10.3.2. Lock team: Yes
 - 10.3.3. Teams together: No
 - 10.3.4. Full shared unit control: No
 - 10.3.5. Random races: No
 - 10.3.6. Random hero: No
 - 10.3.7. Observers: Full observers
 - 10.3.8. Visibility: Default.
- 10.4 Övrigt
 - 10.4.1. Kartor:
 - Turtle Rock
 - Echo Isle
 - Twisted Meadows
 - Terenas Stand
 - Ancient Isle
 - 10.4.2. Val av första karta: Spelare A har högst seed, spelare B har lägst seed.
 - Spelare B väljer bort en karta
 - Spelare A väljer bort en karta
 - Spelare B väljer bort en karta
 - Spelare A väljer karta att spela.
 - 10.4.3. Spelaren som förlorar en karta väljer nästa att spela. Samma karta får inte spelas två gånger.
 - 10.4.4. Spelare får välja ras fritt, random är tillåtet.

- 10.4.5. Spelarens rasval ska meddelas i samband med anmälan.
- 10.4.6. Spelare och managers ska uppträda sportsligt.